

BAB 2

ANALISIS DAN PERANCANGAN

2.1 Perangkat Lunak

Sistem perangkat lunak (*software*) merupakan program-program pendukung dalam menjalankan perangkat keras. *software* adalah penerjemah suatu bahasa mesin atau bahasa tingkat rendah ke bahasa tingkat tinggi, yang akhirnya menghasilkan suatu informasi yang dapat dikenal oleh manusia. (Abdul Kadir, 2008) Adapun perangkat lunak yang digunakan pada sistem ini adalah :

1. Sistem operasi windows 7 Ultimate
2. Database server MYSQL
3. PHP versi 5.0.1
4. XAMPP 1.8.0-VC9
5. Macromedia dreamweaver 8.0

2.2 Perangkat Keras

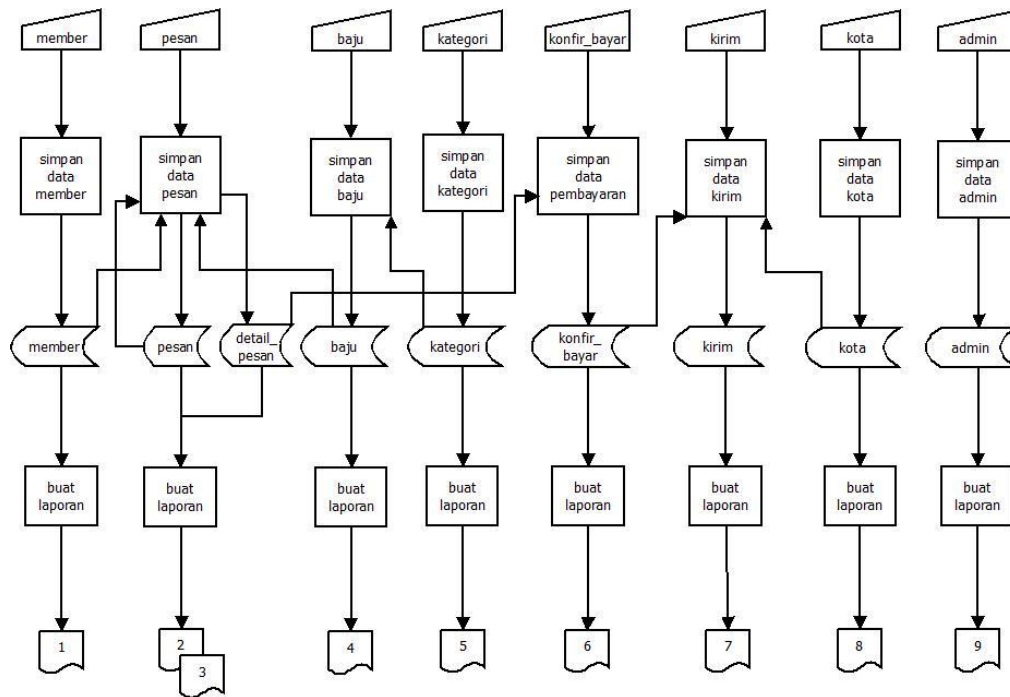
Sistem perangkat keras (*hardware*) merupakan suatu peralatan fisik komputer yang digunakan untuk menjalankan program. Sistem perangkat keras terdiri dari unit masukan, unit pengolah dan unit keluaran. (Bunafit Nugroho, 2010)

Adapun Perangkat keras yang digunakan dalam sistem ini adalah sebagai berikut :

1. Processor intel (R) Core i3 2,40 GHz
2. Hardisk 80 gb
3. Monitor dengan resolusi 1366 x 768px
4. Memory 2 GB DDR3.

2.3 Bagan Alir Sistem

Bagan alir sistem merupakan bagan alir sistem yang menggambarkan proses aliran data atau langkah - langkah kerja yang akan dilakukan pemograman untuk menentukan langkah-langkah kerja mulai dari tabel sampai pembuatan informasi-informasi yang diperlukan pemakai. (M. Syafi'i, 2004) Diagram alir sistem dari "Sistem Penjualan Baju Asgardian berbasis Web" dapat dilihat pada Gambar 2.1



Gambar 2.1 Bagan Alir Sistem

Keterangan :

1. Daftar member
2. Daftar pesan
3. Laporan pesanan
4. Daftar baju
5. Daftar kategori
6. Daftar pembayaran
7. Daftar pengiriman
8. Data kota
9. Data admin

2.4 Perancangan Basis Data

Dalam pembuatan sistem penjualan baju Asgardian berbasis Web ini membutuhkan beberapa table untuk mempermudah penyimpanan data yang akan diproses. Berikut tabel yang akan digunakan adalah :

1. Tabel Admin

Tabel admin berfungsi untuk menyimpan data admin, kunci utama adalah password. Struktur tabel admin dapat dilihat pada tabel 2.1

Tabel 2.1 Tabel admin

No	Nama field	Type	Lebar	Keterangan
1	Username	Varchar	200	User name admin
2	Password	Varchar	200	Password admin

2. Tabel Pesan

Tabel pesan berfungsi untuk menyimpan data pesanan, kunci utama adalah id_pesan. Struktur tabel pesan dapat dilihat pada tabel 2.2

Tabel 2.2 Tabel Pesan

No	Nama field	Type	Panjang	Keterangan
1	id_pesan	Varchar	200	Kode pesan
2	id_member	Varchar	200	Kode pelanggan
3	tgl_pesan	Date		Tanggal pesan
4	total_byr	Varchar	200	Total bayar

3. Tabel Member

Tabel member berfungsi untuk menyimpan data member, kunci utama adalah id_member. Struktur tabel member dapat dilihat pada tabel 2.3

Tabel 2.3 Tabel Member

No	Nama field	Type	Panjang	Keterangan
1	id_member	Varchar	200	Kode pelanggan
2	nama	Varchar	200	Nama pelanggan
3	Alamat	Varchar	200	Alamat pelanggan
4	no_hp	Int	12	Nomor telepon
5	password	Varchar	200	Password

4. Tabel Baju

Tabel baju berfungsi untuk menyimpan data baju, kunci utama adalah id_baju. Struktur tabel baju dapat dilihat pada tabel

2.4

Tabel 2.4 Tabel baju

No	Nama field	Type	Panjang	Keterangan
1	id_baju	Int	200	Id produk
2	id_kategori	Varchar	200	Id kategori
3	harga	int	200	Harga produk
4	stok	Int	200	Stok produk
5	gambar	Varchar	200	Gambar produk
6	keterangan	Text		Keterangan produk

5. Tabel detail_pesanan

Tabel detail_pesanan berfungsi untuk menyimpan data detail pesanan, kunci utama adalah id_pesanan. Struktur tabel detail_pesanan dapat dilihat pada tabel 2.5

Tabel 2.5 Tabel Detail_Pesanan

No	Nama field	Type	panjang	Keterangan
1	id_pesanan	Varchar	200	kode_pesanan
2	id_baju	Varchar	200	kode_baju
3	Harga	Varchar (11,0)	200	Harga baju
4	jml_pesanan	Varchar	200	Jumlah pesanan
5	total	Varchar	200	Total harga

6. Tabel konfir_bayar

Tabel konfir_bayar berfungsi untuk menyimpan data pembayaran, kunci utama adalah id_bayar. Struktur tabel konfir_bayar dapat dilihat pada tabel 2.6

Tabel 2.6 Tabel konfir_bayar

No	Nama field	Type	panjang	Keterangan
1	id_bayar	Varchar	200	Id konfirmasi
2	id_pesan	Varchar	200	Id pesan
3	tgl_bayar	Date		Tanggal konfirmasi
4	bukti_byr	Varchar	200	Bukti bayar
5	Total	Varchar	200	Total pembayaran
6	status	Varchar	200	Status pembayaran

7. Tabel kirim

Tabel kirim berfungsi untuk menyimpan data pengiriman, kunci utama adalah id_kirim. Struktur tabel kirim dapat dilihat pada tabel 2.7

Tabel 2.7 Tabel kirim

No	Nama field	Type	Lebar	Keterangan
1	id_kirim	Varchar	200	Id kirim
2	id_bayar	Varchar	200	Id konfir bayar
3	id_kota	Varchar	200	Id kota
4	tgl_kirim	Date		Tanggal pengiriman
5	alamat_kirim	Text		Alamat kirim
6	Kodepos	Varchar	200	Kode pos
7	no_telp	Int	15	Nomor telepon
8	Status	Varchar	200	Status pengiriman

8. Tabel kategori

Tabel kategori berfungsi untuk menyimpan data kategori, kunci utama adalah id_kategori. Struktur tabel kategori dapat dilihat pada tabel 2.8

Tabel 2.8 Tabel kategori

No	Nama field	Type	Lebar	Keterangan
1	id_kategori	Int	200	Id kategori
2	Nama	Varchar	200	Nama kategori

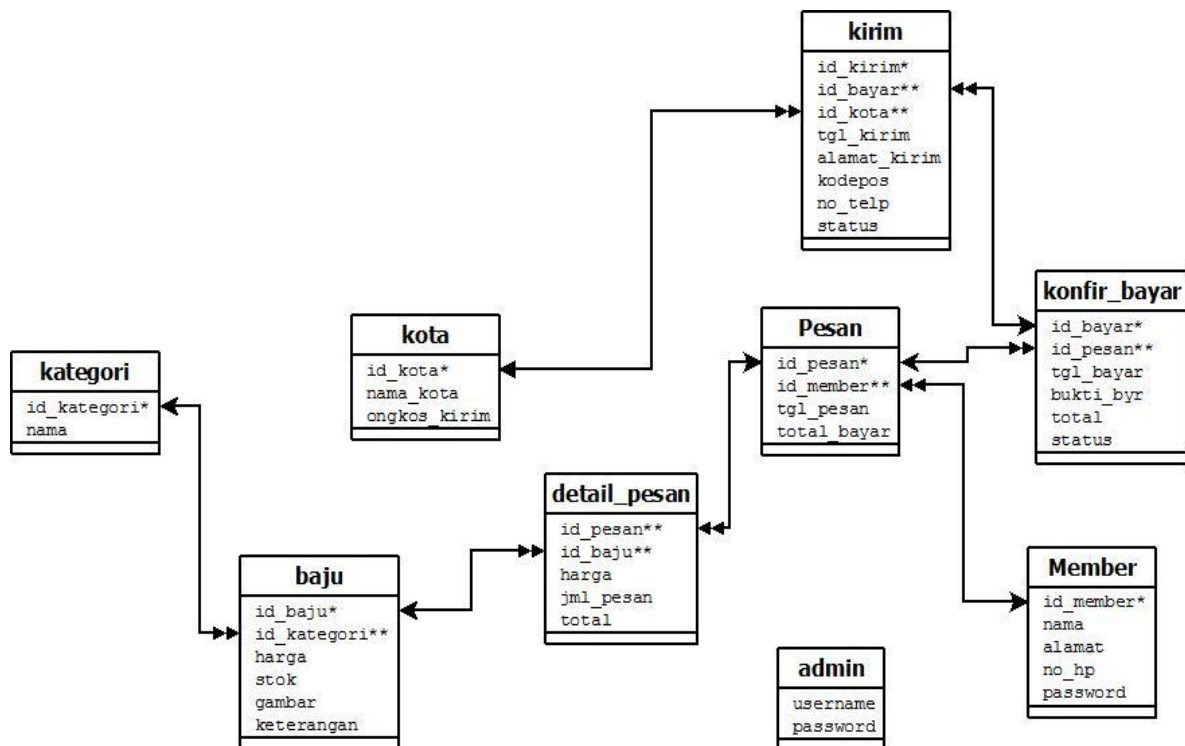
9. Tabel kota

Tabel kota berfungsi untuk menyimpan data kota pengiriman, kunci utama adalah id_kota. Struktur tabel kota dapat dilihat pada tabel 2.9

Tabel 2.9 Tabel kota

No	Nama field	Type	Lebar	Keterangan
1	id_kota	Int	100	Id kota
2	nama_Kota	Varchar	200	Nama kota
3	ongkos_kirim	Varchar	200	Harga

2.5 Skema Basis Data



Keterangan :

(*) = kunci utama

(**) = kunci tamu

Gambar 2.2 Skema Basis Data

2.6 Rancangan Masukan (Input)

Merupakan tahap awal dari suatu aplikasi program, proses ini dilakukan untuk menghasilkan suatu sistem yang baik diperlukan rancangan yang jelas dan memiliki validasi yang baik. Berikut adalah rancangan masukan:

1. Form input data pelanggan

Berisi beberapa atribut data pelanggan yang password dan username nya akan di pakai untuk login sebagai pengguna. Gambar tampilan rancangan input data pelanggan dapat dilihat pada Gambar 2.3

Registrasi Member

Data Pribadi

Kode Pelanggan

User Name

Alamat

Kota

Kode Pos

Telephone

Data Login

Password

Gambar 2.3 Rancangan input data pelanggan

2. Form Input Login Pelanggan

Berisi tentang password dan username yang digunakan untuk login sebagai pelanggan. Rancangan input login pelanggan dapat dilihat pada Gambar 2.4

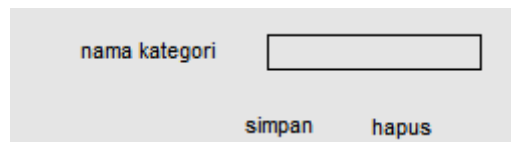
Username

Password

Gambar 2.4 Rancangan input login pelanggan

3. Form input kategori

Form input Kategori digunakan untuk memasukan data kategori baju. Rancangan input kategori dapat dilihat pada Gambar 2.5

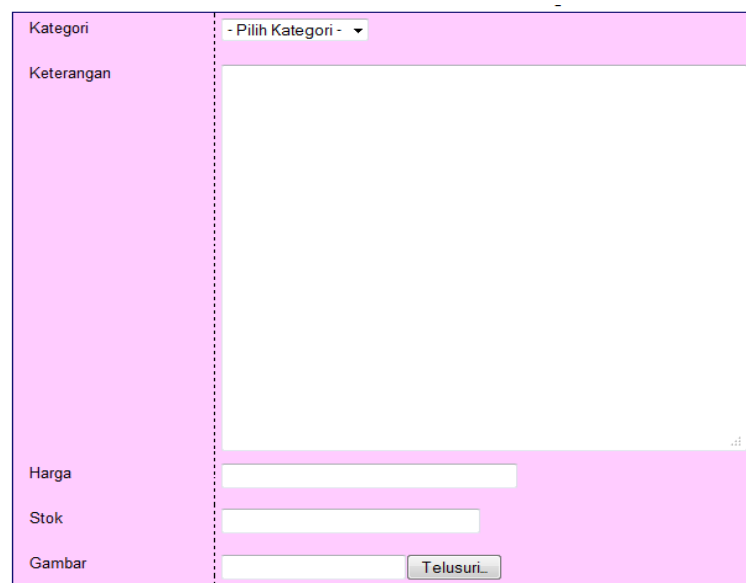


A screenshot of a web form for adding a category. It features a text input field labeled 'nama kategori'. Below the input field are two buttons: 'simpan' (save) and 'hapus' (delete).

Gambar 2.5 Rancangan input kategori

4. Form input data baju

Berisi tentang atribut data baju yang akan dilihat dan dipesan oleh pelanggan(member) yang sudah ingin memesan. Input data baju dapat dilihat pada Gambar 2.5

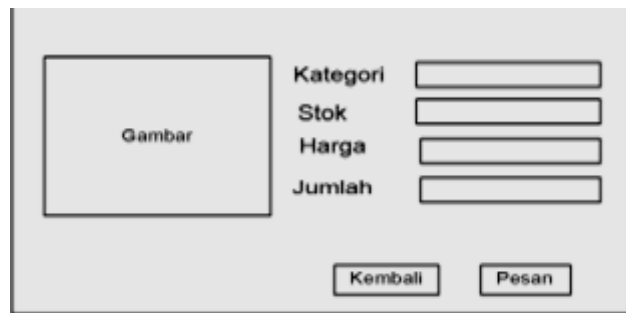


A screenshot of a web form for adding shirt data. The form has a pink background and is divided into two main sections. The left section contains labels for 'Kategori', 'Keterangan', 'Harga', 'Stok', and 'Gambar'. The right section contains a dropdown menu labeled '- Pilih Kategori -', a large text area for 'Keterangan', and three input fields for 'Harga', 'Stok', and 'Gambar'. A 'Telusuri...' button is located at the bottom right of the form.

Gambar 2.6 Rancangan input data baju

5. Form input pemesanan

Form input pemesanan digunakan untuk menginput pemesanan baju. Rancangan input pemesanan dapat dilihat pada Gambar 2.7

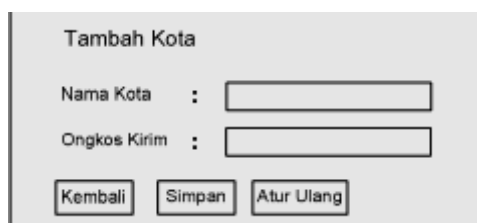


The image shows a form for inputting order details. It features a large rectangular box on the left labeled 'Gambar'. To the right of this box are four input fields stacked vertically, each preceded by a label: 'Kategori', 'Stok', 'Harga', and 'Jumlah'. At the bottom right of the form are two buttons: 'Kembali' and 'Pesan'.

Gambar 2.7 Rancangan input pemesanan

6. Form Input Kota

Form input kota digunakan untuk memasukan data kota tujuan pengiriman di wilayah indonesia. Gambar tampilan rancangan input kota dapat dilihat pada Gambar 2.8

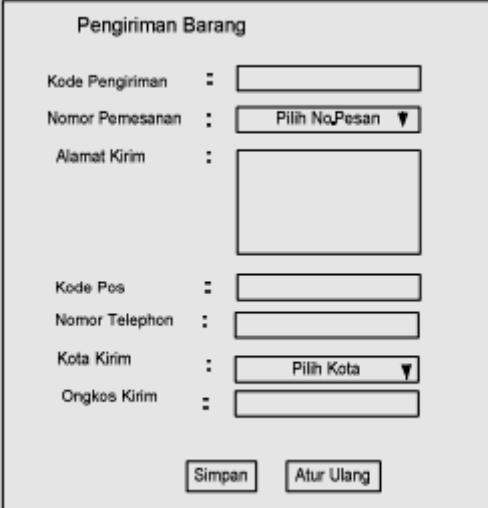


The image shows a form titled 'Tambah Kota'. It contains two input fields. The first is labeled 'Nama Kota' followed by a colon and an input box. The second is labeled 'Ongkos Kirim' followed by a colon and an input box. At the bottom of the form are three buttons: 'Kembali', 'Simpan', and 'Atur Ulang'.

Gambar 2.8 Rancangan input kota

7. Form Input Pengiriman

Form input pengiriman digunakan untuk memanipulasi pengiriman baju. Gambar tampilan rancangan input pengiriman dapat dilihat pada Gambar 2.9



Pengiriman Barang

Kode Pengiriman :

Nomor Pemesanan :

Alamat Kirim :

Kode Pos :

Nomor Telephon :

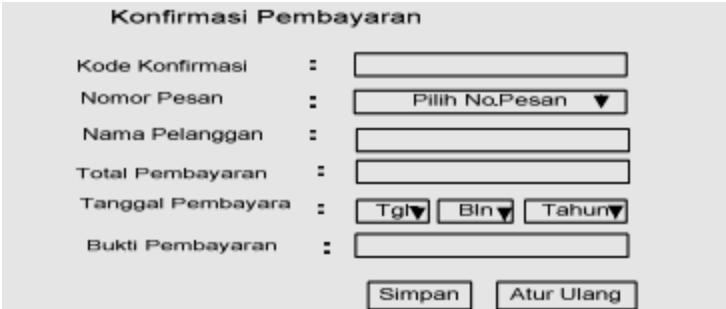
Kota Kirim :

Ongkos Kirim :

Gambar 2.9 Rancangan input pengiriman

8. Form Input Konfir Bayar

Form input konfirmasi pembayaran digunakan untuk memanipulasi konfirmasi pembayaran. Gambar tampilan rancangan input konfirmasi bayar dapat dilihat pada Gambar 2.10



Konfirmasi Pembayaran

Kode Konfirmasi :

Nomor Pesan :

Nama Pelanggan :

Total Pembayaran :

Tanggal Pembayaran :

Bukti Pembayaran :

Gambar 2.10 Rancangan input konfirmasi bayar

2.7 Rancangan Keluaran (Output)

Dari data - data yang telah dimasukan melalui rancangan input, data-data tersebut akan diproses penyimpanan sehingga akan menghasilkan bentuk keluaran berupa laporan atau informasi laporan ini diformat dalam bentuk rancangan keluaran (output). berikut bentuk rancangan yaitu :

1. Daftar Pelanggan

Rancangan keluaran di bawah ini untuk menampilkan data pelanggan. Gambar tampilan rancangan daftar pelanggan dapat dilihat pada Gambar 2.11

Data Member

Kode	Nama Pelanggan	Alamat	Nomor Telepon	Password	Proses
PLGN0001	asgardian	alberta	98765	asgardian	✗
PLGN0002	asgardian2	wertyu	98765	asgardian2	✗
PLGN0003	asgardian3	jkjklkj	76743	asgardian3	✗

Halaman :

1 |

Gambar 2.11 Daftar pelanggan